



## Objectivos

**EDU Scratch** é um projecto do Centro de Competência TIC da Escola Superior de Educação do Instituto Politécnico de Setúbal, integrado nos projectos da Equipa de Recursos e Tecnologias Educativas/Plano Tecnológico da Educação ERTE/PTE - DGIDC (Direcção-Geral de Inovação e Desenvolvimento Curricular).

Tem como meta principal promover a utilização do **Scratch** - uma linguagem de programação acessível a crianças e jovens em ambiente escolar.

Pretende-se:

- divulgar a ferramenta **Scratch** (software livre disponível em <http://kids.sapo.pt/scratch/> )
- produzir recursos de apoio à utilização do **Scratch** em contexto escolar;
- promover o conhecimento sobre o **Scratch**;
- incentivar a sua utilização através da formação e da partilha concebendo e dinamizando uma Comunidade Educativa (**EDU Scratch**) em

<http://eduscratch.dgidc.min-edu.pt/> .



Centro de Competência TIC  
Escola Superior de Educação  
do Instituto Politécnico de Setúbal

Campus do Instituto Politécnico de Setúbal,  
Estefanilha . 2914-504 Setúbal , Portugal

Tel.: (351) 265 710 800

Fax: (351) 265 710 810

e-mail: [cctic@ese.ips.pt](mailto:cctic@ese.ips.pt)

<http://projectos.ese.ips.pt/cctic>  
<http://eduscratch.dgidc.min-edu.pt/>

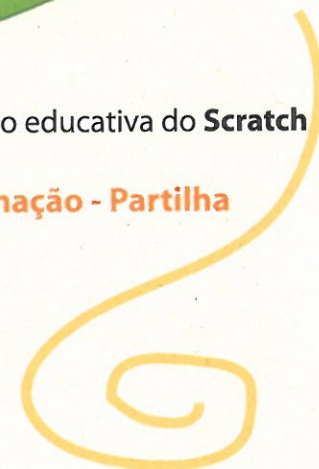


O meu nome é  
**SCRATCH...**



Promover a utilização educativa do **Scratch**

**Divulgação - Formação - Partilha**





# Scratch... ?



O trabalho continuado de investigação e aperfeiçoamento das linguagens de programação para jovens, desenvolvido no Massachusetts Institute of Technology (MIT), permitiu apresentar, em Maio de 2007, um ambiente gráfico de programação inovador - **Scratch**, que promove o trabalho cooperativo e utiliza media diversificados.

Sob o lema "imagina, programa, partilha", o **Scratch** foi concebido como resposta ao problema do crescente distanciamento entre a evolução tecnológica no mundo e a fluência tecnológica dos cidadãos e pensamento. Pretende promover um contexto propício ao desenvolvimento da fluência tecnológica nas crianças desde muito cedo, e das competências transversais ditas "para o século XXI".

Os seus autores pensam que permitirá avançar na compreensão da eficácia e inovação do uso das tecnologias nas aprendizagens em diferentes domínios e contextos, tornar os jovens criadores e inventores (mais do que meros consumidores de tecnologia) e estimular a aprendizagem cooperativa.

Em Portugal, existe o portal [kids.sapo.pt/scratch](http://kids.sapo.pt/scratch), criado por uma equipa da PT Inovação/SAPO e que resultou de uma parceria com o MIT.

# Scratch... ... para quem?



# Todos!

<http://eduscratch.dgcidc.min-edu.pt/>

